

# Le Programme des Scouts du Canada

Fondée en 1961, l'Association des Scouts du Canada regroupe plus de 24 000 membres jeunes et adultes d'expression française au Canada. Elle est ouverte à toute personne, sans discrimination de sexe, d'origine ethnique ou de religion.

Fidèle à la philosophie mondiale du Mouvement scout, ce Programme comporte huit propositions pédagogiques pour cinq groupes d'âge. Les activités peuvent être vécues en unités homogènes ou en unités mixtes.

Ce programme vise le développement intégral de l'individu sur les plans physique, intellectuel, affectif, social et spirituel.

La pédagogie du projet y est privilégiée, ce qui permet aux jeunes de prendre une place de plus en plus grande à mesure qu'ils progressent dans leur développement.

PHOTOS CASTORS, HIRONDELLES, EXPLORATRICES, INTRÉPIDES : ASC PHOTOS LOUVETEUX, ÉCLAIREURS, PIONNIERS/PIONNIÈRES ET ADULTES : Sébastien Arbour PHOTO SCOUTS-AÎNÉS : Jean-François Belhumeur

## 7-8 ans

### Castors

À la branche Castors, on retrouve des garçons et des filles de 7 et 8 ans qui fonctionnent en unités homogènes ou en unités mixtes. Une unité de castors, appelée **colonie**, compte idéalement vingt enfants répartis en **huttes** d'environ cinq castors.

Ces jeunes sont encadrés et animés par une équipe d'environ cinq adultes, hommes et femmes. Pour les jeunes de cet âge, les valeurs véhiculées sont la socialisation et le partage par le jeu sous la thématique **CASTORS EN PLONGÉE**.



### Hirondelles

Les Hirondelles évoluent en **bandes** (unités) qui regroupent de quinze à vingt filles de 7 et 8 ans. Chaque bande se divise en **nichées** (équipes) d'environ cinq hirondelles.

Les filles sont encadrées par une équipe de quatre ou cinq adultes.

À l'intérieur d'une année, les hirondelles vivent plusieurs aventures dans **L'ITINÉRAIRE D'HIRONDELLES**, qui favorisent la vie en petites équipes et le partage à travers le jeu.



## 9-11 ans

### Louvetoux

Dans une **meute** (unité) de Louveteaux, on retrouve des garçons et/ou des filles de 9 à 11 ans regroupés en **sizaines** (équipes).

Leur thématique

**MEUTE EN CHASSE** est inspirée du Livre de la jungle de Rudyard Kipling qui raconte les aventures de Mowgli, un enfant élevé par des loups. À travers leurs **chasses** (activités), ils développent les divers aspects du caractère.



### Exploratrices

Les Exploratrices sont des filles de 9 à 11 ans qui vivent en **sizaines** (équipes) à l'intérieur d'une unité appelée **réseau**. Elles évoluent dans le monde de l'informatique où elles sont entourées de personnages du cyberspace décrits dans **RÉSEAU EN EXPLORATION**. À travers leurs différentes activités, elles apprennent le respect de soi, la confiance, l'amitié, le sens de l'effort et la solidarité.



## 11-14 ans

### Éclaireurs

À l'intérieur de la **troupe** (unité), composée de jeunes de 11 à 14 ans, les Éclaireurs évoluent en équipes appelées **patrouilles**. Différentes thématiques proposées aux jeunes, dans **PARCOURS D'ÉCLAIREURS** prônent le sens de l'honneur, la confiance, l'entraide et le service. Par les **grands projets** qu'ils choisissent, les jeunes s'affirment et participent activement aux réalisations de la troupe.



### Intrépides

Les Intrépides sont des jeunes filles de 11 à 14 ans regroupées au sein d'une unité appelée **club**. La thématique de cette branche, **LE CLUB DES INTRÉPIDES**, réfère au monde journalistique et les jeunes évoluent en **équipes**. Le **reportage** les fait participer aux étapes d'un projet. À travers ces étapes, elles prennent des initiatives, des responsabilités et apprennent à rendre service.



## 14-17 ans

### Pionniers/pionnières

À l'intérieur du **poste** (unité), des jeunes de 14 à 17 ans réalisent des **entreprises** (activités) qui offrent des défis très variés tels que voyages, services communautaires, activités de loisir ou défis sportifs. Toutes ces activités, suggérées dans **CIMES**, permettent aux pionniers de se réaliser pleinement et favorisent l'apprentissage de l'autonomie et de la responsabilité.



## 17-21 ans

### Scouts-Aînés

Le scoutisme propose aux jeunes adultes de 17 à 21 ans le programme **SERVIR** basé sur le service communautaire qui vise la formation de citoyens engagés dans leur milieu. Ils y sont totalement autonomes et déterminent leur propre mode de fonctionnement au sein du **carrefour** (unité), tout en étant guidés dans leur démarche par un accompagnateur.



### Adultes

Tous ces jeunes ne pourraient réaliser leurs projets sans la présence d'adultes qui les encadrent, les motivent, assurent la sécurité des activités et l'administration du Mouvement. Ces adultes bénévoles sont capables d'aider les jeunes et de leur faire confiance. Un programme de formation et un soutien sont disponibles afin qu'ils puissent offrir aux jeunes un cadre stimulant et sécuritaire. Ces adultes y trouvent ainsi l'occasion de se réaliser.

